201844050 박승민 오픈소스 프로그래밍 2주차 수업 Go 요약 정리

**기본적으로 Go는 패키지를 import 하였을 때 반드시 그 패키지를 사용해야한다**

**사용하지 않을 경우 IDE단에서 에러표시를 내거나 컴파일이 사용하지 않는 패키지는 삭제될 수 있다.**

**Math 패키지(수학적인 연산에 관련된 패키지)**

메소드 종류

Ceil : 소수점 아래의 숫자를 전부 버리고 정수부에 1을 더해준다. (올림 연산)

Ex) fmt.Println(math.Ceil(2.71)) → 3

Floot : 소수점 아래의 숫자를 전부 버린다. (내림 연산)

Ex) fmt.Println(math.Floot(2.71)) → 2

Round : 소수점 아래의 수가 5이상일 경우 정수부에 1을 더해준다. (반올림 연산)

Ex) fmt.Println(math.Round(2.71)) → 2

**String 패키지(문자열에 관련된 패키지)**

메소드

Title 문자열을 화이트스페이스를 기준으로 각 단어의 첫번째 글자를 대문자로 변환해준다.

Ex) fmt.Println(strings.Title("go git github java")) → Go Git Github Java

**변수 선언**

다른 언어에서 int, float등 선언하는 대신 var 사용

var 변수 명 (변수타입) = 값

변수를 선언할 때 변수타입을 생략하면 값에 따라 변수 타입이 자동으로 할당

Ex) var a = 7 → type(a) = int

ex)

a := 7.1 → a = 1 1이 float타입으로 변환되어 들어 가능

a := 1 → a = 7.1 불가능

float타입인 7.1이 32비트인 int 형으로 타입변환에서 문제가 발생

var c rune = '가'

Println(c) // 유니코드 값 출력 UTF-8 → 44032

Printf("%c\n",c) // 한 글자 출력→ 가

Printf("%T",c) // 타입 출력 → int32